

L'ŒIL NOIR

NOM : AGE : NIVEAU :

SEXE : TAILLE :

TYPE : POIDS :

Description (Signes distinctifs, Caractère, Histoire, religion...)

Energie VITALE :

Energie ASTRALE/KARMA :

Attaque : Bonne Attaque : Dieu :

Parade : Bonne Parade : Charges :

COURAGE :	<input type="text"/>
INTELLIGENCE :	<input type="text"/>
CHARISME :	<input type="text"/>
ADRESSE :	<input type="text"/>
FORCE :	<input type="text"/>
ENDURANCE :	<input type="text"/>

Vitesse (m/s)
Pointe : <input type="text"/>
Rapide : <input type="text"/>
Normale : <input type="text"/>

Points d'Aventure :
<input type="text"/>
Points d'Aptitude :
<input type="text"/>

Langues Parlées :	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Armes de Mêlée :	Mal. At	Mal. Pr	Attaque	Parade	P. Impact	F. Rupture	Poids
<input type="text"/>							
<input type="text"/>							
<input type="text"/>							

Armes à Distance :	Temps	Portée	P. Impact	Quantité de Projectiles	Poids
<input type="text"/>	<input type="text"/>				
<input type="text"/>	<input type="text"/>				
<input type="text"/>	<input type="text"/>				

Protection :	Parade	Mal.	Poids
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Bouclier :	Parade	Ecarter	Poids
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



Aptitudes

Habileté	Qualités Requises		Base	A/E/I	Degré
Combat à mains nues	Adresse 12	Force 12	3/5		
Combat à distance	Adresse 12		2		
Escalade	Adresse 11	Force 09	4		
Natation	Adresse 11	Force 09	2		
Equitation	Adresse 12	Force 09	2		
Serrures et pièges	Intelligence 11	Adresse 12	1		
Agilité manuelle	Intelligence 11	Adresse 12	0		
Pratique des nœuds	Intelligence 11	Adresse 12	3		
Camouflage	Intelligence 10	Adresse 10	4		
Dissimulation d'objets	Intelligence 10	Adresse 10	4		
Intrusion	Intelligence 10	Adresse 10	4		
Repérage des cachettes	Intelligence 11	Adresse 11	1		

Science	Qualités Requises		Base	A/E/I	Degré
Lire et écrire	Intelligence 12	Adresse 10	0/11/16		
Soigner les blessures	Intelligence 10	Adresse 10			
Découvrir des plantes médicinales	Intelligence 12				
Neutraliser les poisons	Intelligence 12				
Traiter la fièvre et les infections	Intelligence 12				
Connaître les langues	Intelligence 12				
Décoder	Intelligence 12				
Connaître la physique élémentaire	Intelligence 12				
Réparer les armes	Intelligence 10	Adresse 12			
Connaître l'alchimie élémentaire	Intelligence 12				
Pratiquer l'analyse alchimique	Intelligence 12	Adresse 11			
Confectionner des drogues et poisons	Intelligence 12	Adresse 12			
Préparer médicaments et contrepoisons	Intelligence 12	Adresse 12			

Sociabilité	Qualités Requises		Base	A/E/I	Degré
Diplomatie	Intelligence 10	Charisme 10			
Conversion (Prêtres)	Intelligence 10				
Circonvénir	Intelligence 11	Charisme 10			
Convaincre	Intelligence 12	Charisme 10			
Chant et musique	Intelligence 10	Adresse 11			
Dons de conteur	Intelligence 10	Charisme 10			
Séduction	Intelligence 10	Charisme 10			
Déguisement	Intelligence 10	Adresse 11			
Illusionnisme	Intelligence 10	Charisme 10			
Jeux de hasard	Intelligence 11	Adresse 12			
Estimation	Intelligence 11				
Marchandage	Intelligence 10	Charisme 10			

Survie	Qualités Requises		Base	A/E/I	Degré
Orientation	Intelligence 10	Adresse 10			
Cartographie	Intelligence 10	Adresse 12			
Découverte des chemins	Intelligence 11	Adresse 10			
Connaissance des plantes	Intelligence 11				
Détection des dangers	Intelligence 10	Adresse 11			
Prévision du temps	Intelligence 12				
Découverte de nourriture	Intelligence 11	Adresse 11			
Pose de pièges	Intelligence 10	Adresse 12			
Pistage	Intelligence 11	Adresse 10			
Connaissance des animaux	Courage 10	Charisme 10			
Dressage	Courage 12	Charisme 12			
Sixième sens	1 Par Niveau				
Identification d'odeurs et de saveurs	1 Par Niveau				